



ONLINE CHALLENGE - DAL 15 MARZO AL 5 APRILE 2023

Play with Goliath è la nuova sfida lanciata da Collettivo Pessoa e Springa SRL rivolta a maker, designer e creativi/e. Poche regole: ideare un arredo originale in chiave circolare o un gioco dondolante per bambini/e da realizzare con Goliath CNC. La call è realizzata in collaborazione con il DiARC, Dipartimento di Architettura dell'Università Federico II di Napoli.

Profilo 1 - Sketch a break!

Coloro che scelgono questo profilo sono chiamati a progettare un arredo modulare per sostare in uno spazio all'aperto. Il laboratorio di fabbricazione digitale di Pessoa Luna Park ragiona in ottica circolare e lavora sui processi di stampa 3D e di stampa a iniezione di plastica riciclata. Ai progettisti si richiede di integrare nei disegni proposti uno o più inserti in plastica riciclata realizzati secondo il processo di stampa a iniezione. L'idea è di realizzare una seduta, una panchina, uno sgabello, una sdraio o qualunque tipo di arredo modulare che permetta ai visitatori di un parco di comunità di vivere lo spazio pubblico sperimentando nuove maniere di sostare. Bisognerà inviare un design originale da realizzare con Goliath CNC, una macchina a controllo numerico che permette di realizzare incisioni e tagli su superfici fuori misura.

Profilo 2 - Dondoli

Scegliete il profilo "Dondoli" per aiutarci a realizzare uno spazio unico per bambini e bambine che faccia esplodere i confini della loro fantasia. La sfida è creare un design che sia a prova di bambino e di bambina, un progetto immaginifico di uno o più giochi caratterizzati da un elemento in comune: la capacità di dondolare. Non ponete freni alla creatività, pensate ai classici dondoli a forma di cavalli, a tutti i tipi di altalene (a due, a bilico, a dondolo, a carosello, a bilancia) che si trovano in ogni parco che si rispetti. Cercate ispirazione dai giochi montessoriani per progettare il vostro design che stimoli la fantasia dei più piccoli a partire da elementi semplici e sostenibili. Ma attenzione, non vogliamo solo giochi belli da vedere, dovranno essere anche replicabili, sicuri e facilmente montabili in modo da poter essere utili per l'intera community di maker. Immaginate bambini che cavalcano unicorni



volanti, che navigano sui sette mari o che esplorano foreste incantate, tutto questo dondolando su un gioco creato da voi! Bisognerà inviare un design originale da realizzare interamente con Goliath CNC, una macchina a controllo numerico che permette di realizzare incisioni e tagli su superfici fuori misura.

PARTECIPANTI

Il contest è rivolto ai/le creativi/e, ai/alle maker e ai/alle progettisti/e, background e *curricula* che abbiano compiuto i 18 anni e che siano residenti in Italia. La partecipazione al contest può avvenire in forma individuale o aggregata. Il requisito anagrafico è da intendersi maturato alla data di scadenza della presente call.

COME PARTECIPARE

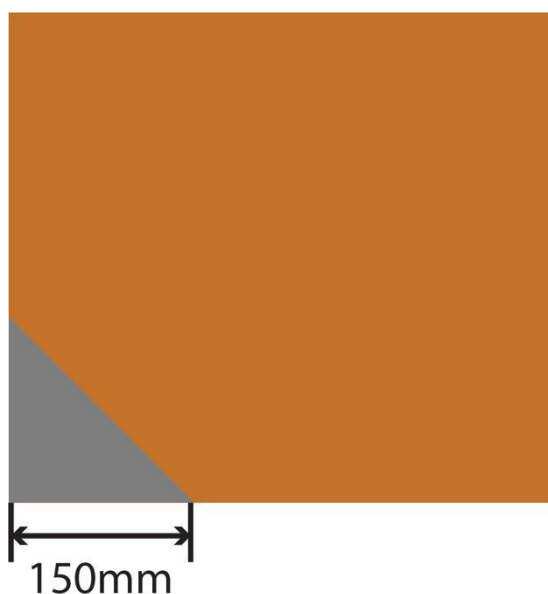
I partecipanti potranno iscriversi a partire dalle ore 09.00 del 15/03/2023. Per partecipare alla challenge è necessario compilare il *form*, entro e non oltre le ore 23:59 del giorno 05/04/2023, pena l'esclusione dalle selezioni. Ai fini della validità delle candidature farà fede la data di invio del *form* di progetto. La partecipazione alla call è gratuita.

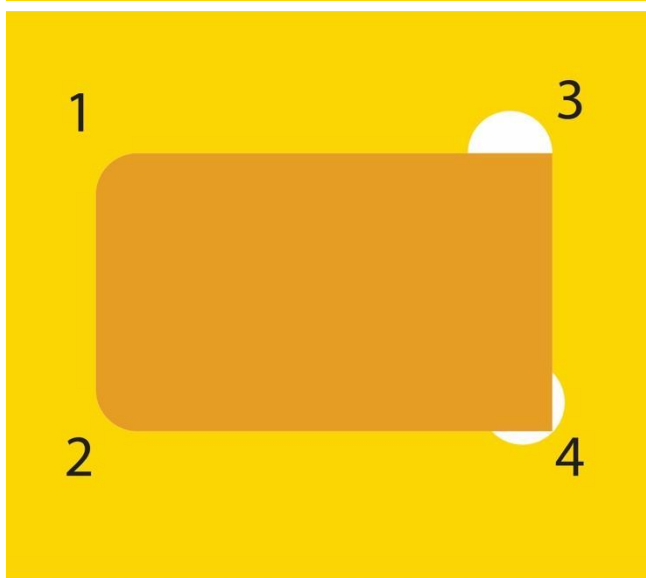
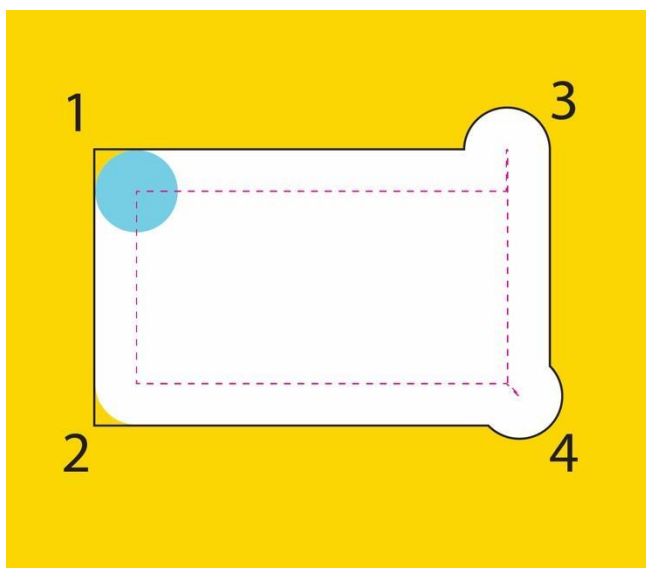
SPECIFICHE TECNICHE DEL PROGETTO DA INVIARE

Goliath è in grado eseguire solo lavorazioni solo 2.5D; ovvero è in grado di tagliare contorni 2D, incidere o svuotare aree con una profondità costante. Vi è la possibilità di assegnare parametri e profondità diverse a ciascun tracciato per ottenere risultati diversi in termini di profondità o finitura.

Inoltre, è importante considerare che Goliath non è in grado di creare angoli convessi, poiché lo strumento utilizzato per tagliare, la fresa, è rotondo. Dunque se si tagliano degli angoli convessi al posto della punta sarà presente un raggiatura uguale al raggio della fresa, come nel caso degli angoli 1 e 2 della figura a sinistra.

In caso il progetto presenti incastri tra pannelli perpendicolari è inoltre necessario, arrotondare i bordi del pannello per farlo combaciare con la curva raggiata realizzata da Goliath, come mostrato negli 1 e 2 della figura a destra. Altrimenti è possibile utilizzare la tecnica dog bone di cui trovate esempi negli angoli 3 e 4.





La massima area di lavoro in cui Goliath può tagliare non deve avere una diagonale superiore a 3500 mm, poiché questa è la massima estensione dei cavi delle torrette (che devono rimanere agganciate tramite i pin a Goliath per tutta la lavorazione). Per fare un esempio l'area di lavoro può essere 3000x1800 mm oppure 2450x2450 mm. Quando valutate l'area di lavoro, tenete però in considerazione l'ingombro delle torrette. Queste devono essere fissate in due angoli adiacenti del pannello e occupano un'area equivalente ad un triangolo rettangolo con lato di 150mm (come mostrato in figura). Per questo, quando progettate i pezzi più grandi del vostro progetto, assicuratevi che questi rimangano nell'area di lavoro massima senza toccare



le zone dove sono posizionate le torrette, come mostrato nell'immagine sotto.



Bisognerà realizzare file di taglio utilizzando max n. 2 pannelli di multistrato da 1250 x 2500 mm l'uno con uno spessore a scelta tra 18 e 15 mm.

Per visionare esempi di progetti realizzati con Goliath potete visionare il sito di Springa: <https://goliathcnc.com/community/projects/>

O il loro forum dove utenti reali condividono i loro progetti: <https://forum.goliathcnc.com/c/gallery/6>

COSA È RICHIESTO NEL FORM

Per essere ritenuta valida ogni candidatura dovrà essere corredata delle seguenti informazioni richieste all'interno del form che trovi a questo link:

- Dati e informazioni personali sui candidati
- Copia fotostatica del documento di identità in corso di validità
- Informazioni dettagliate sul concept e breve descrizione del progetto
- Bozzetto o render dell'oggetto montato
- Allegare file di taglio nel formato .svg



Sarà possibile compilare il form entro e non oltre il 5/4/2023, pena esclusione. Ai fini della validità delle candidature farà fede la data di invio del form di progetto.

CRITERI DI SELEZIONE

Per ognuna delle sezioni del premio verranno premiati tre progetti in ordine di merito (primo, secondo e terzo posto). La selezione verrà effettuata dai membri della giuria che valuteranno il valore artistico e la fattibilità tecnica dei progetti presentati.

Il punteggio massimo attribuibile a ciascuna proposta è di 30 punti.

Le graduatorie saranno elaborate ad insindacabile giudizio della Giuria secondo i seguenti i criteri di valutazione:

Punteggio massimo 30 punti totali, di cui:

- qualità della proposta presentata (0-10 pt)
- aderenza della proposta presentata alle finalità del progetto (0-10 pt)
- fattibilità tecnica del progetto (0-10)

Nel caso di candidature ammissibili, ma che necessitino di eventuali chiarimenti o integrazioni documentali che non si configurino come cause di esclusione, la commissione provvederà a richiederle ai candidati, i quali dovranno presentare quanto richiesto entro 3 giorni dall'invio della comunicazione.

La commissione si riserva il diritto di rifiutare o di non selezionare alcuna proposta per la mancata osservazione dei criteri riportati nel seguente regolamento e in caso di mancata coerenza con le finalità indicate. Nel caso di parità di punteggio fra due o più candidati, la priorità in graduatoria verrà stabilita in base al seguente ordine: a) maggior punteggio ottenuto nella qualità della proposta; b) età del/la candidato/a più giovane.



MEMBRI DELLA GIURIA VALUTATRICE

Tutti i progetti proposti saranno valutati da una commissione composta da

- Luca Fois, Docente di Design, Politecnico di Milano
- Francesco Belvisi, Ingegnere esperto di Stampa 3D
- Lorenzo Frangi, Co-Founder e CEO di Springa SRL
- Davide Cevoli, Co-Founder e Head of Design di Springa SRL
- Viviana Saitto, DiARC – Dipartimento di Architettura Federico II Napoli
- Eduardo Bassolino, DiARC – Dipartimento di Architettura Federico II Napoli
- Carla Langella, DiARC – Dipartimento di Architettura Federico II Napoli
- Sergio Pone, DiARC – Dipartimento di Architettura Federico II Napoli
- Azzurra Galeota, Collettivo Pessoa

Il giudizio della commissione sarà insindacabile, i risultati della selezione saranno resi noti entro il 15.04.2023 tramite e-mail al/alla vincitore/vincitrice e la pubblicazione sulla pagina del sito www.collettivopessoa.it/play-with-goliath

PREMI

I progetti vincitori saranno tre per sezione secondo la progressione di primo, secondo e terzo posto (profilo "Sketch the break!", profilo "Dondoli"). Tra i due primi classificati, verrà selezionato un vincitore unico per il premio in esclusiva di Goliath CNC per 3 mesi.

I riconoscimenti riservati a primo classificato di entrambe le sezioni sono:

- Sconto di €500 sull'acquisto di Goliath CNC
- realizzazione a carico degli organizzatori della call del progetto e relativa esposizione per l'intera durata dell'edizione 2023 del Pessoa Luna Park a Napoli;
- Esposizione dei progetti realizzati presso la sede del DiARC;



- Attestato di vittoria sottoscritto da Collettivo Pessoa APS, Springa e il Dipartimento di Architettura dell'Università Federico II di Napoli;
- 10 libri di Design e Architettura della casa editrice LetteraVentidue dal valore economico di 200€.

I riconoscimenti riservati al secondo classificato di entrambe le sezioni sono:

- Sconto di €400 sull'acquisto di Goliath CNC;
- Attestato di vittoria sottoscritto da Collettivo Pessoa Aps, Springa e il Dipartimento di Architettura dell'Università Federico II di Napoli;
- 10 libri di Design e Architettura della casa editrice LetteraVentidue dal valore economico di 200€.

I riconoscimenti riservati al terzo classificato di entrambe le sezioni sono:

- Sconto di €300 sull'acquisto di Goliath CNC;
- Attestato di vittoria sottoscritto da Collettivo Pessoa APS, Springa e il Dipartimento di Architettura dell'Università Federico II di Napoli;
- 5 libri di Design e Architettura della casa editrice LetteraVentidue dal valore economico di 100€.

I progetti vincitori saranno realizzati presso la sede storica del Dipartimento di Architettura, durante il mese di aprile e successivamente esposti durante il progetto Pessoa Luna Park 2023 a Napoli.

CHI SIAMO

Collettivo Pessoa è un'associazione che sviluppa progetti collaborativi, itineranti e replicabili di innovazione sociale. Il Collettivo Pessoa nel 2019 ha ideato e realizzato il Pessoa Luna Park, un parco culturale e itinerante aperto ai cittadini, nel quale è possibile coniugare in maniera del tutto inedita tre temi fondamentali: ecologia, innovazione tecnologica e promozione culturale. Il modello sperimentato negli anni ha creato una rete di partner molto eterogenea che comprende, tra gli altri, il Comune di Napoli, l'agenzia



del Demanio, il Dipartimento di Architettura dell'Università Federico II di Napoli, Farm Cultural Park, l'artista Roxy in The Box, aziende come De Matteis Food, Ferrarelle, Peroni, La Doria. L'associazione ha realizzato una masterclass di riciclo e di stampa 3d durante l'edizione del 2019 del Giffoni Film Festival e nel 2020 ha inaugurato il ciclo di laboratori di innovazione sociale per il corso di laurea in Innovazione Sociale dell'Università di Napoli Federico II. Nel 2021 ha sottoscritto una convenzione con il DiARC - Dipartimento di Architettura dell'Università Federico II di Napoli e attualmente gestisce la Fatteria Nerd, un FabLab che si occupa di innovazione culturale, stampa 3D e riciclo della plastica. Il progetto Luna Park Urbano, realizzato da agosto ad ottobre 2022 nell'Ex Ospedale Militare è risultato vincitore di diversi bandi, tra cui IQ - I Quartieri dell'innovazione promosso dal Comune di Napoli nell'ambito dei fondi stanziati dal PON Metro 2014-2020.

Springa è un'azienda italiana fondata nel 2016 da designer e ingegneri che sviluppa strumenti robotici per la fabbricazione digitale, con la missione di offrire strumenti che migliorano il lavoro di appassionati di fai da te, artigiani e professionisti, facilitando l'accesso alle tecnologie di digital fabrication. L'obiettivo di Springa è quello di permettere a tutti di essere creativi, realizzando e costruendo grandi progetti. Ovunque.

Il primo prodotto sviluppato, infatti, è Goliath CNC: la prima fresa CNC portatile e autonoma che capovolge la modalità di lavoro degli strumenti a controllo numerico.

A seguito di numerosi premi vinti e un'incredibile campagna Kickstarter che ha permesso ai founders di raccogliere sostenitori in tutto il mondo, nel 2020 inizia la produzione - 100% italiana - e nel 2021 la vendita al pubblico tramite l'e-commerce di Springa. Oggi i makers che utilizzano il prodotto sono circa 800.

Goliath CNC rivoluziona il modo di lavorare le superfici piane: si posiziona direttamente sull'area di lavoro e rimuove i limiti fisici dei tradizionali centri di lavoro, rendendo più facile creare progetti incredibilmente grandi senza occupare spazio.

DIFFUSIONE MATERIALI E DIRITTI SULL'OPERA





Con la partecipazione alla call, ciascun partecipante dichiara espressamente che ogni proposta candidata è originale e non viola in alcun modo, né in tutto né in parte, i diritti di proprietà, intellettuale o industriale, di terzi manlevando sin d'ora il Collettivo Pessoa, Springa SRL e i loro partner da ogni e qualsivoglia responsabilità, richiesta di risarcimento dei danni e/o sanzione avanzata da terzi al riguardo. L'autore riconosce agli organizzatori la facoltà e il diritto di utilizzarla per qualunque iniziativa di promozione e comunicazione. Inoltre, i partecipanti autorizzano gli enti organizzatori a riprodurre la proposta presentata finanche su cartonati sagomati, poster, gadget o altro materiale promozionale con il solo obbligo di rispettare la licenza Creative Commons. Altresì autorizzano la pubblicazione dell'opera sul sito e sui canali social dell'ente organizzatore e dei Partner di progetto.

Eventuali altri utilizzi delle proposte saranno concordati con gli autori stessi, che verranno contattati personalmente via mail o telefonicamente.

I partecipanti premiati hanno facoltà di rinunciare al premio senza però chiedere nessuna forma di risarcimento, in tal caso il premio sarà riassegnato secondo le classifiche stilate dalla giuria.

LICENZA CREATIVE COMMONS

Il contest "Play with Goliath - Challenge" è organizzato e promosso dall'ente non profit "Collettivo Pessoa APS" in partenariato con Springa SRL e il DiARC e prevede la diffusione dei progetti vincitori e di quelli ritenuti idonei secondo i principi promossi dalle licenze Creative Commons.

Ogni partecipante al contest dovrà accettare la Licenza [Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale](#) con cui verrà distribuito il design inviato per la partecipazione al presente contest.

Una licenza Creative Commons permette di condividere e diffondere liberamente i progetti, definendo le condizioni di utilizzo e di distribuzione degli stessi.



La licenza consente a terzi di modificare, redistribuire, ottimizzare ed utilizzare un'opera come base per scopi non commerciali, ma solo per uso personale, didattico o non-profit, purchè sia sempre indicato l'autore dell'opera e il nome dell'opera, e venga applicata una licenza uguale alle nuove creazioni. Il progetto viene fornito "così com'è", senza alcuna garanzia di alcun tipo, esplicita o implicita.

ACCETTAZIONI DEL REGOLAMENTO

Non saranno presi in considerazione candidature e documenti trasmessi con modalità diverse da quelle indicate nel presente bando. Gli organizzatori declinano qualsiasi responsabilità sull'utilizzo di materiale coperto da copyright o altri diritti. La partecipazione al bando implica l'accettazione integrale del presente regolamento.

I partecipanti al bando autorizzano l'organizzazione, ai sensi della Legge 196/2003 e successive modifiche ed integrazioni e del GDPR del 25 maggio 2018, al trattamento anche informatico dei dati personali e a utilizzare le informazioni inviate per tutti gli usi connessi al bando.

Foro competente per qualsivoglia controversia che dovesse originarsi nell'interpretazione o nell'esecuzione del presente Avviso è esclusivamente quello di Napoli.

PRIVACY

Informativa ai sensi art. 13 Regolamento UE 2016/679 (Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati) Si informano gli aspiranti partecipanti che i dati raccolti saranno trattati ai sensi del Regolamento UE n. 679/2016 per la protezione dei dati personali. Il titolare del trattamento dei dati è il Collettivo Pessoa APS e Springa SRL. I dati saranno trattati da soggetti privati e pubblici per attività strumentali alle finalità indicate, di cui l'ente si avvarrà come responsabili del trattamento. Saranno inoltre comunicati a soggetti pubblici per l'osservanza di obblighi di legge, sempre nel rispetto della normativa vigente in tema di protezione dei dati personali. Non è previsto il



trasferimento di dati in un paese terzo. I dati saranno conservati per il tempo necessario a perseguire le finalità indicate e nel rispetto degli obblighi di legge correlati. Potranno essere fatti valere, in qualsiasi momento e ove possibile, i propri diritti, in particolare con riferimento al diritto di accesso ai dati personali, nonché al diritto di ottenerne la rettifica o la limitazione, l'aggiornamento e la cancellazione, nonché con riferimento al diritto di portabilità dei dati e al diritto di opposizione al trattamento, salvo vi sia un motivo legittimo del Titolare del trattamento che prevalga sugli interessi dell'interessato, o per l'accertamento, l'esercizio o la difesa di un diritto in sede giudiziaria. Potranno essere esercitati i propri diritti rivolgendosi al Titolare o al Responsabile della protezione dei dati. Si ha diritto di proporre reclamo all'Autorità Garante per la protezione dei dati personali qualora se ne ravvisi la necessità. Il conferimento dei dati è facoltativo; tuttavia qualora non fornirà tali informazioni non sarà possibile considerare la sua candidatura. Il Titolare non adotta alcun processo decisionale automatizzato, compresa la profilazione, di cui all'articolo 22, paragrafi 1 e 4, del Regolamento UE n. 679/2016.

INFO DI CONTATTO

Per ulteriori dubbi o chiarimenti potete scrivere a: direzione@collettivopessoa.it

Segui il contest sui social!
Facebook: Pessoa Luna Park
Instagram: pessoalunapark

oppure visita il sito: www.collettivopessoa.it/play-with-goliath